

Helpi Lab-Chat Annotation - przewodnik

Aplikacja **Helpi Lab-Chat Annotation**, to aplikacja do przeglądania, anotowania i zmieniania anotacji nadanych automatycznie lub ręcznie. Oceniane są anotacje nadane w kontekście różnych wypowiedzi/tekstów. Posiada dwa tryby działania:

- tryb standardowy (nie sesyjny), w którym przeglądamy wypowiedzi z anotacjami jedna po drugiej, dobierane losowo
- tryb sesji, to losowo dobrane 15 wypowiedzi do oceny/zmiany anotacji

Główny widok aplikacji



- 1 – włączanie trybu sesji – domyślnie sesja nie jest włączona. Sesja to zestaw 15 anotacji.
- 2 – w trybie nie-sesji służy do filtrowania sprawdzonych, niesprawdzonych anotacji
- 3 – w trybie nie-sesji służy do filtrowania wypowiedzi, które posiadają lub nie posiadają przypisanych anotacji
- 4 – przyciski do przełączania anotacji
- 5 – status po zmianie anotacji
- 6 – wypowiedź z przypisanymi (lub bez) anotacjami
- 7 – lista anotacji, które przypisane są do wypowiedzi
- 8 – lista anotacji, które nie są przypisane do wypowiedzi
- 9 – szczegółowa lista anotacji z wyjaśnieniem dlaczego model podjął taką decyzję

UWAGA! Pozycje 3, 4, 5 z Trybu Sesji są również dostępne i mają takie samo znaczenie w trybie nie sesyjnym.

Tryb Sesji

1 – pasek postępu

2 – informacja o czasie trwania pojedynczej rundy oraz całej sesji

3 – informacja czy anotacja została już sprawdzona czy nie

4 – anotacja, która została przypisana do tekstu (naciśnięcie powoduje zmianę, że anotacja nie występuje) – po zmianie należy zapisać przyciskiem „Zapisz”

5 – anotacja, która nie została przypisana do tekstu (naciśnięcie powoduje zmianę, że anotacja występuje) – po zmianie należy zapisać przyciskiem „Zapisz”

1 – pasek postępu

2 – informacja o czasie trwania pojedynczej rundy oraz całej sesji

3 – informacja czy anotacja została już sprawdzona czy nie

4 – anotacja, która została przypisana do tekstu (naciśnięcie powoduje zmianę, że anotacja nie występuje) – po zmianie należy zapisać przyciskiem „Zapisz”

5 – anotacja, która nie została przypisana do tekstu (naciśnięcie powoduje zmianę, że anotacja występuje) – po zmianie należy zapisać przyciskiem „Zapisz”